

Regulamin Mundialowego Turnieju Fifa18 na PS4 Wysokie Mazowieckie 2018 r.

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Mundialowego Turnieju FIFA18 na PS4, który odbędzie się w dniach 4-8 czerwca 2018 r. w Pracowni Orange Miejskiego Ośrodka Kultury w Wysokiem Mazowieckiem.
2. Organizatorem turnieju jest Pracownia Orange Miejskiego Ośrodka Kultury w Wysokiem Mazowieckiem.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny, skierowany do osób, które ukończyły 14 lat.
5. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie Organizatorowi chęci udziału do 25 maja 2018 r. oraz wypełnienie stosownego oświadczenia. W przypadku osób niepełnoletnich oświadczenie podpisuje opiekun prawny.
6. Maksymalna liczba uczestników to 32 osoby, decyduje kolejność zapisów.
7. Turniej będzie rozgrywany w godzinach 15:00-18:00. Godziny mogą ulec zmianie.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników i osób postronnych (kibiców).
9. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2.

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna liczba graczy to 32 osoby. Decyduje kolejność zapisów.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli PS4 .
3. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym (grupy + drzewko turniejowe).
4. W systemie ligowym każdy z członków grupy rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku równej liczby punktów decydujący będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę liczba zdobytych i straconych bramek.

5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada *single elimination* – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje dogrywka, a jeśli nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
6. Losowanie miejsc w grupach, a w dalszej kolejności w drabince turnieju odbędzie się 1 czerwca 2018 r.
7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3.

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 18 (wersja PS4).
2. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami narodowymi biorącymi udział w XXI Mistrzostwach Świata w Piłce Nożnej w Rosji.
3. W wypadku braku danej reprezentacji w katalogu gry zostanie ona zastąpiona taką, która nie zakwalifikowała się na Mistrzostwa mimo udziału w tych samych eliminacjach kontynentalnych, a jeśli i tej nie będzie, wówczas wprowadzona zostanie drużyna, która znajduje się najbliżej w rankingu FIFA (stan na 12.04.2018 r.).
4. Skład grup turniejowych będzie jednakowy z grupami drużyn biorących udział w Mundialu 2018, a kolejność rozgrywek pokrywa się z terminarzem Mundialu. Uczestnicy będą losować drużyny, którymi będą rozgrywać Turniej.
5. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swojego zespołu.
6. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby niestosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4.

Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same podczas wszystkich meczów.
2. Długość połowy: 4 minuty
3. Poziom trudności: Klasa Światowa
4. Szybkość gry: normalna
5. Kontuzje: wł.
6. Spalone: wł.
7. Kartki: wł.
8. Zagrania ręką: wł.
9. Stadion: losowy
10. Pogoda: losowa
11. Pora dnia: dzień/noc