

## **Regulamin Wakacyjnego Turnieju Fifa19 na PS4 Wysokie Mazowieckie 2019 r.**

### §1.

#### Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Wakacyjnego Turnieju FIFA19 na PS4, który odbędzie się w dniach 26-30 sierpnia 2019 r. w Pracowni Orange Miejskiego Ośrodka Kultury w Wysokiem Mazowieckiem.
2. Organizatorem turnieju jest Pracownia Orange Miejskiego Ośrodka Kultury w Wysokiem Mazowieckiem.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny, skierowany do uczniów szkół podstawowych.
5. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie Organizatorowi chęci udziału oraz drużyny, którą zawodnik będzie rozgrywał Turniej do 21 sierpnia 2019 r. pod nr. 508 095 193 lub osobiście w Pracowni Orange, a także wypełnienie przez opiekuna prawnego stosownego oświadczenia.
6. Maksymalna liczba uczestników to 32 osoby, decyduje kolejność zapisów.
7. Turniej będzie rozgrywany w godzinach 15:00-18:00. Godziny mogą ulec zmianie.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników i osób postronnych (kibiców).
9. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
10. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

### §2.

#### System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna liczba graczy to 32 osoby. Decyduje kolejność zapisów.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli PS4 .
3. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym (grupy + drzewko turniejowe).
4. W systemie ligowym każdy z członków grupy rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku równej liczby punktów decydujący będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę liczba zdobytych i straconych bramek.

5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada *single elimination* – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje dogrywka, a jeśli nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.
6. Losowanie miejsc w grupach, a w dalszej kolejności w drabince turnieju odbędzie się 22 sierpnia 2019 r.
7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

### §3.

#### Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 19 (wersja PS4).
2. Mecze rozgrywane są poprzez mecz towarzyski, dowolnymi drużynami dostępnymi w grze (zgłoszonymi przy zapisach).
3. Skład grup turniejowych będzie ustalony podczas losowania.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swojego zespołu.
5. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby niestosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

### §4.

#### Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same podczas wszystkich meczów.
2. Długość połowy: 4 minuty
3. Poziom trudności: Klasa Światowa
4. Szybkość gry: normalna
5. Kontuzje: wł.
6. Spalone: wł.
7. Kartki: wł.
8. Zagrania ręką: wł.
9. Stadion: losowy
10. Pogoda: losowa
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Kamera: domyślna
14. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

### §5.